



El Sistema de transporte colectivo Metro con el apoyo de La Federación Nacional Mexicana de Ajedrez A. C. y la Asociación Mexicana de Promotores y Maestros del Ajedrez A. C. y el Club de Ajedrez CiudadAjedrez.com, convocan al

VI Torneo de Verano de Ciudad Ajedrez 2017



Que se jugara con las siguientes:

BASES

A. LUGAR Y FECHA

Que se realizará el domingo 25 de junio de 2017 a las 10:00 AM en la Estación de **metro Zapata**, en el trasbordo de línea 12 a línea 3. Av. Universidad y Felix Cuevas. Si viene en metrobus o taxi, la entrada más cercana es la que está junto al banco HSBC.

B. CATEGORÍAS

AVANZADOS	Mínimo de 1800 y máximo de 2399 de rating
INTERMEDIOS	de 0 a 1899 de rating
PRINCIPIANTES	de 0 a 1499 de rating
INFANTIL SUB14	Nacidos en los años, 2003, 2004 y 2005
INFANTIL SUB11	Nacidos en los años 2006, 2007 y 2008
INFANTIL SUB 8	Nacidos en los años 2009, y posterior

Para las categorías de adultos, El rating se tomará el rating de ajedrez rápido METAR y en segunda opción el rating FENAMAC o FIDE



C. INSCRIPCIONES.

1) Se deberán inscribir por internet a partir de la publicación de la presente convocatoria en la página www.ciudadajedrez.com y hasta el 22 de junio, o hasta que se agote el cupo, Ayúdanos a tener una mejor organización inscribiéndote con anticipación.

2) Al llenar el formato se te proporcionará los datos para hacer tu pago en el Banco o tiendas OXXO, las cuotas de recuperación son las siguientes:

	Avanzados	Intermedios	principiantes	Infantiles
antes del 31 de mayo	\$ 220.00	\$ 200.00	\$ 180.00	\$ 100.00
antes del 16 de junio	\$ 240.00	\$ 220.00	\$ 200.00	\$ 120.00
día del evento	\$ 250.00	\$ 230.00	\$ 210.00	\$ 150.00

Descuentos de 20% a personas de capacidades diferentes o Tercera edad, con identificación.

3) Una vez hecho el pago deberás confirmar tu pago enviando en foto legible el ticket de pago, por mensaje whatsapp al CEL.5528580916, o escaneado el ticket por email a pagotorneo@ciudadajedrez.com

4) Deberás verificar 24 horas después si el nombre del jugador aparece correcto en la lista de jugadores confirmados en la página de internet.

IMPORTANTE SI NO VERIFICA EL NOMBRE EN INTERNET Y NO APARECE, NO PODRÁ JUGAR LA PRIMER RONDA.

Inscripciones de última hora: Por razones de logística sólo se recibirán inscripciones si hubiese cupo en las instalaciones, en caso de inscribirse el día del evento deberán hacerlo antes de las 9:30 los jugadores que se inscriban después de esa hora jugarán hasta la segunda ronda.

Ayúdanos a tener mejor organización inscribiéndote con anticipación

D. PREMIACIÓN. Se entregará al final de la quinta ronda y después que hayan concluido todas las partidas, primero se premiara las categorías infantiles aún si siguen jugando los adultos.

Se repartirá con forma a la siguiente tabla:



PREMIACIÓN

\$58,000 en premios \$20,000 en efectivo y \$38,000 en especie

posición	Avanzados	Intermedios	Principiantes	Infantil Sub14	Infantil sub11	Infantil sub8
1er lugar	Medalla y \$ 4,000 en efectivo	Medalla y \$ 2,000 en efectivo	Medalla y \$ 1,200 en efectivo	Medalla y Bicicleta grande	Medalla y Bicicleta mediana	Medalla y Bicicleta mediana
2do lugar	Medalla y \$ 2,000 en efectivo	Medalla y \$ 1,500 en efectivo	Medalla y \$ 600 en efectivo	Medalla y Reloj de ajedrez digital	Medalla y Reloj de ajedrez digital	Medalla y Reloj de ajedrez digital
3er lugar	Medalla y \$ 1,600 en efectivo	Medalla y \$ 1,300 en efectivo	Medalla y \$ 400 en efectivo	Medalla y Juego de ajedrez profesional y Libro de ajedrez	Medalla y Juego de ajedrez con tablero y Juguete	Medalla y Juego de ajedrez con tablero y Juguete
4º lugar	Medalla y \$ 1,300 en efectivo	Medalla y \$ 1,100 en efectivo	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Juego de ajedrez profesional y Libro de ajedrez	Medalla y Juego de ajedrez con tablero y Juguete	Medalla y Juego de ajedrez con tablero y Juguete
5º lugar	Medalla y \$ 1,000 en efectivo	Medalla y \$ 900 en efectivo	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Juego de ajedrez profesional y Libro de ajedrez	Medalla y Juego de ajedrez con tablero y Juguete	Medalla y Juego de ajedrez con tablero y Juguete
6º lugar	Medalla y \$ 600 en efectivo	Medalla y \$ 600 en efectivo	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Juego de ajedrez profesional y Libro de ajedrez	Medalla y Juego de ajedrez con tablero y Juguete	Medalla y Juego de ajedrez con tablero y Juguete
del 7º lugar al 10º lugar	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Juguete	Medalla y Juguete
Del 11º Lugar al 15º Lugar	Medalla y Revista de ajedrez	Medalla y Revista de ajedrez	Medalla y Revista de ajedrez	Medalla y Obsequio	Medalla y Obsequio	Medalla y Obsequio
Premios especiales						
Mejor senior > 55 después del 10º lugar	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez			
Mejor femenil después del 10º lugar	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez			
Mejor nacido 2011 después del 15º lugar						Medalla y Juguete
Mejor nacido 2012 después del 15º lugar						Medalla y Juguete



E. Aspectos técnicos:

1. Sistema de competencia: Se jugará sistema suizo con 6 rondas, el sistema suizo significa que todos jugarán 6 partidas de ajedrez sin importar cuantas ganen, pierdan o empaten.

2. Ritmo de juego. Categoría de adultos tienen 20 minutos + 5 segundos de incremento para realizar todas sus jugadas, categorías infantiles cada niño tiene 15 minutos para toda su partida. Si ninguno de los dos jugadores tiene reloj deberán empezar a jugar sin él, cuando haya uno disponible, el árbitro lo colocará, utilizando su mejor criterio para ajustar los tiempos

3. Puntuación: Se aplicará sistema clásico 1 punto por partida ganada, 1/2 punto por partida empatada. Y el torneo ganará quien acumule más puntos en sus 5 partidas.

4. Reglamento: Se aplicará el reglamento vigente de la FIDE, por lo que, con una jugada ilegal completada se pierde la partida, se considera jugada ilegal cuando realiza un movimiento incorrecto y/o cuando su rey quede en jaque después de concluida su turno de mover; para marcar jugada ilegal deberá levantar la mano y avisar al árbitro esta situación.

5. El pareo: Es la lista donde aparecen los nombres de los participantes, el número de mesa, el color que le corresponde y el rival que enfrentará. Se publica una por cada categoría en cada ronda, el primer número es el del tablero donde va a jugar, los nombres a la izquierda juegan con piezas blancas y los de la derecha juegan con piezas negras, esta lista se pega en la pared en un lugar visible y accesible dentro del área de juego. Cualquier duda puede consultar al árbitro.

6. Desempate. en el siguiente orden: encuentro directo (si aplicara), Buchholz, Sonnenborn Berger, Media de Buchholz y color. Estos cálculos los realiza el sistema con base a su propio desempeño y desempeño de sus rivales.

7. Equipo. Cada jugador deberá llevar su juego de ajedrez y su propio reloj de ajedrez.

8. Horarios de las partidas: Inscripciones y registro de 9:00 am a las 9:30 am. Primera ronda se estima inicie a las 10:00 am. Y empezarán a jugar una vez que se publique el pareo de la primera ronda, daremos tolerancia de 10 minutos sólo para la primera ronda, le recomendamos ser puntual para evitar perder la primera partida, las siguientes rondas serán corridas, es decir una vez que terminen todos los de la misma categoría se publicará la lista siguiente ronda.

9. Tiempo para default: 10 minutos para declarar default, transcurridos los 10 minutos si no ha llegado el rival deberá avisar al árbitro para tomar el resultado. En caso de que algún jugador llegue dentro de los 10 minutos deberá ajustar relojes y empezar a jugar con el tiempo restante.

10. Incomparecencia: En caso de no asistir a una partida en una ronda los árbitros darán de baja al jugador, pero si desea jugar las rondas restantes deberá dar aviso a los árbitros 5 minutos antes que se publique el pareo de la siguiente ronda.



F. ADICIONALES

- a) Todos los jugadores juegan 6 partidas sin importar cuantas ganen o pierdan.
- b) Para que un jugador gane por jugada ilegal, por ejemplo en caso de que el rival después de hacer el movimiento deje su rey bajo amenaza y habiendo completado al pulsar el reloj, podrá detener ambos relojes y deberá levantar la mano (sin mover las piezas) para que el árbitro vea la posición y tome nota.
- c) En caso de que el número de jugadores de una categoría sea impar, un jugador descansará esa ronda y obtendrá un punto, (IMPORTANTE: en la lista de pareo se pone la palabra BYE o DESCANSO, pero significa que solo descansará en esa ronda y deberá jugar las partidas asignadas en las siguientes rondas.)
- d) Cuando termine la partida los dos jugadores deberán levantar la mano y permanecer en su lugar hasta que el árbitro tome nota del resultado, posteriormente deberán colocar sus piezas en la posición inicial, o recoger su juego en caso de pertenecer al jugador.
- e) Deberán solicitar ayuda al árbitro en caso de no saber usar el reloj.
- f) No es necesario anotar sus jugadas.
- g) Los acompañantes deberán permanecer fuera del área de juego, es decir **a 3 metros de las mesas**.
- h) Los acompañantes no pueden intervenir por ningún motivo en ninguna partida ni podrán hablarle al árbitro.
- i) Ningún jugador podrá tener celular ni Tablet o dispositivo electrónico, durante las partidas.
- j) Los premios están garantizados por la organización y se entregarán al término del evento, sin importar el número de participantes que se inscriban.
- k) Por cuestiones de logística no hay devolución de dinero en caso de cancelar, sin embargo se puede traspasar a otro jugador que se haya inscrito, siempre que se notifique dos días antes del evento.
- l) Cualquier asunto no previsto en esta convocatoria será resuelto por el comité organizador.

Comité Organizador

Al. Enrique Zaragoza Martínez Director técnico de Fenamac	Lic. Inti Flores Romero Presidente Club de Ajedrez CiudadAjedrez.com
--	--