



Sistema de transporte colectivo Metro con el apoyo de La Federación Nacional Mexicana de Ajedrez AC. Y la Asociación Mexicana de Promotores y Maestros del Ajedrez AC y Club de Ajedrez CiudadAjedrez.com,

CONVOCA AL

4º Torneo de Ajedrez Infantil Peón Campeón 2017

Que se jugará de acuerdo con las siguientes:

BASES:

A. LUGAR Y FECHA. Que se realizará el domingo 23 de julio de 2017 a las 10:00 AM en la Estación de metro Mixcoac, Línea 7 y Línea 12. Av. Revolución y Av. Extremadura.

B. CATEGORÍAS.

Peón artillero: niños y niñas de 4 a 7 años de edad

Caballo valiente: niños y niñas de 8 y 9 años de edad

Alfil dinámico: niños y niñas de 10 y 11 años de edad

Torre implacable: niños y niñas de 12 a 14 años de edad

NOTA: Edad se tomará la que tenga el niño o niña el día del evento.

En caso que no se reúnan al menos 6 jugadores de la misma categoría los niños jugarán en la categoría siguiente sin afectar la premiación es decir, recibirán los premios por separado.

C. INSCRIPCIONES.

1) Se deberán inscribir por internet a partir de la publicación de la presente convocatoria en la siguiente liga <http://www.ciudadajedrez.com>

y hasta el día anterior del evento, o hasta que se agote el cupo (límite de 70 jugadores), el día del evento sólo se podrán inscribir si hay cupo antes de las 9:30 AM.

2) Al llenar el formato se te proporcionará los datos para hacer tu pago en el Banco o tiendas OXXO: **Cuota de Recuperación 40 pesos.**

3) Una vez hecho el pago deberás confirmar tu pago enviando un mensaje whatsapp al CEL.5528580916 con foto de tu ticket o enviando la foto a pagotorneo@ciudadajedrez.com

4) Es importante verificar 24 horas después del envío de comprobante de pago si el nombre aparece en la **lista de jugadores confirmados** en la misma página de internet, si no se encuentra en la lista de internet deberá llamar o no jugará la primera ronda.

INSCRIPCIONES DE ULTIMO MOMENTO Es importante que quienes se vayan inscribir el día del evento lleguen a las 9:00 am al lugar del evento, las inscripciones terminan a las 9:30 después de esa hora sólo podrán jugar la segunda ronda, con ½ punto.

D. PREMIACION.

Se entregará al final de la quinta ronda y después que hayan concluido todas las partidas

Lugar	Peón artillero	Caballo valiente	Alfil Dinámico	Torre Implacable
1º	Medalla y juguete	Medalla y juguete	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez
2º	Medalla y juguete	Medalla y juguete	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez
3º	Medalla y juguete	Medalla y juguete	Medalla y Libro de ajedrez	Medalla y Libro de ajedrez
Diploma de participación para todos los niños				
Los puntos que obtenga en este torneo se acumulan a los de otros torneos y por cada 5 que acumules recibirás una insignia. <small>Los niños que ya jugaron en eventos anteriores deberán solicitarla al final del evento</small>				

E. ASPECTOS TECNICOS.

1. Sistema de competencia: Se jugará sistema suizo con 5 rondas, el sistema suizo significa que todos los niños jugarán 5 partidas de ajedrez sin importar cuantas ganen, pierdan o empaten.

2. Ritmo de juego: Cada niño tiene 15 minutos para realizar todas sus jugadas, al niño que se acabe sus 15 minutos perderá la partida. Si ninguno de los dos jugadores tiene reloj podrán empezar a jugar sin reloj, pero el árbitro podrá poner un reloj con el tiempo que considere pertinente.

3. Puntuación: Se aplicará sistema clásico 1 punto por partida ganada, 1/2 punto por partida empatada. Y el torneo ganará quien acumule más puntos en sus 5 partidas.

4. Reglamento: Se aplicará el reglamento vigente de la FIDE [a excepción de jugadas ilegales, que será con dos amonestaciones y a la tercera pierde](#), se considera jugada ilegal cuando un jugador haya hecho una jugada no válida o su rey quede en jaque y haya oprimido el reloj, para marcar jugada ilegal deberá levantar la mano y avisarle al árbitro la situación.

5. El pareo: Es la lista donde aparecen los nombres de los niños y se publica una por cada categoría en cada ronda, el primer número es el del tablero donde va a jugar, si el nombre del niño está a la izquierda juega con blancas si está a la derecha juega con negras, esta lista se pega en la pared central en el lugar del torneo. Cualquier duda puede consultar al árbitro.

6. Desempate: en el siguiente orden: encuentro directo (si aplicara), Buchholz, Sonnenborn Berger, Media de Buchholz y color. Estos cálculos los realiza el sistema con base a su propio desempeño y desempeño de sus rivales.

7. Equipo: No es necesario llevar su juego de ajedrez, pero si Recomendamos llevar su propio reloj de ajedrez, en caso de no tener podrán empezar a jugar sin reloj, pero el árbitro podrá poner un reloj en cualquier momento con el tiempo que considere pertinente.

8. Horarios de las partidas: Inscripciones y registro de 9:00 am a las 9:30 am. Primera ronda se estima inicie a las 10:00 am. Y empezarán a jugar una vez que se publique el pareo de la primera ronda, daremos tolerancia de 10 minutos sólo para la primera ronda, le recomendamos ser puntual para evitar pérdida la primera partida, el horario para las siguientes rondas se harán corridas, es decir una vez que todos los niños de la misma categoría terminen una ronda, los árbitros publicarán la siguiente ronda, y así hasta terminar las 5 partidas. Se calcula hacer la premiación a las 2:00 pm.

9. Tiempo para default: 15 minutos para declarar default, en caso de que no se tenga reloj transcurridos los 15 minutos si no ha llegado el rival deberá avisar al árbitro para tomar el resultado. En caso de que algún jugador llegue dentro de los 15 minutos deberán ajustar relojes o empezar a jugar con el tiempo restante.

10. Incomparecencia: En caso de no asistir a una partida en una ronda los árbitros darán de baja al jugador, pero si desea jugar las rondas restantes deberá indicar a los árbitros 5 minutos antes que se publique el pareo de la siguiente ronda.

F. ADICIONALES

a) Todos los niños y niñas juegan cinco partidas sin importar cuantas ganen o pierdan.

b) Según el reglamento no se puede capturar el rey, sin embargo si un niño captura el rey del adversario sólo se le amonestará a ambos jugadores a quien dejó el rey en jaque y a quien capturó, con la

advertencia que si vuelve a capturar al rey perderá la partida, el árbitro colocará la posición antes de la jugada ilegal.

c) Para reclamar jugada ilegal, deberá levantar la mano, (sin capturar al rey) y mostrar al árbitro cual fue la última jugada del contrario.

d) En caso de que el número de niños de cada categoría sea impar, un niño descansará esa ronda y obtendrá un punto, (IMPORTANTE: en la lista de pareo se pone la palabra BYE, pero significa que solo descansará en esa ronda y deberá volver a jugar las partidas restantes de las siguientes rondas.)

e) Cuando termine la partida el niño deberá permanecer en su lugar hasta que el árbitro tome nota del resultado, y posteriormente deberán volver a colocar sus piezas en la posición inicial.

f) Deberán solicitar ayuda al árbitro en caso de no saber usar el reloj.

g) No es necesario anotar sus jugadas.

h) Las mamás y acompañantes deberán permanecer fuera del área de juego, es decir **a 3 metros de las mesas.**

i) Las mamás y acompañantes no pueden intervenir por ningún motivo en ninguna partida ni podrán hablarle al árbitro.

j) Ningún niño podrá tener celular ni ningún dispositivo electrónico durante las partidas.

k) Los premios están garantizados por la organización. Y se entregarán al término del evento, sin importar el número de participantes que se inscriban, en caso de no juntarse más de 6 jugadores en una categoría se juntarán dos categorías pero sin perjudicar a los premios que se entregarán por separado.

l) Por cuestiones de logística no hay devolución de dinero en caso de cancelar, sin embargo se puede traspasar a otro jugador que se haya inscrito, siempre que se notifique dos días antes del evento.

m) Cualquier asunto no previsto en esta convocatoria será resuelto por el comité organizador el día del evento.

Comité Organizador

AO. Inti Flores Romero
Director de Ciudad Ajedrez.

AI. Enrique Zaragoza Martínez
Director técnico de Federación
Nacional de Ajedrez en
Mexico.

AN Cristobal Ortiz Ponce
Arbitro en jefe de la estación metro
Mixcoac.